

# Codage binaire et compression

Journée des mathématiques

Lycée Janot

## Caractère

Caractère



Nombre décimal entre 0 et 127

Caractère



Nombre décimal entre 0 et 127



Nombre binaire entre 0 et 1111111

Caractère



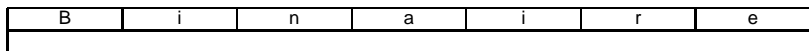
Nombre décimal entre 0 et 127



Nombre binaire entre 0 et 1111111

Caractère  $\Leftrightarrow$  7 bits  $\Leftrightarrow$  1 octet

# Codage binaire : exemple



# Codage binaire : exemple

B	i	n	a	i	r	e
66	105	110	97	105	114	101

# Codage binaire : exemple

B	i	n	a	i	r	e
66	105	110	97	105	114	101
01000010	01101001	01101110	01100001	01101001	01110010	01100101



# Codage binaire : exemple

B	i	n	a	i	r	e
66	105	110	97	105	114	101
01000010	01101001	01101110	01100001	01101001	01110010	01100101

donc :

Binaire  $\Leftrightarrow$  01000010011010010110111001100001011010010111001001100101

- run-length encoding.

# Compression RLE : le principe

- run-length encoding.
- Toute suite de bits ou de caractères identiques est remplacée par un couple (nombre d'occurrences ; bit ou caractère répété).

# Compression RLE : le principe

- run-length encoding.
- Toute suite de bits ou de caractères identiques est remplacée par un couple (nombre d'occurrences ; bit ou caractère répété).
- Le résultat comporte en général moins de caractères, bien que ce ne soit pas une obligation.

# Compression RLE : le principe

- run-length encoding.
- Toute suite de bits ou de caractères identiques est remplacée par un couple (nombre d'occurrences ; bit ou caractère répété).
- Le résultat comporte en général moins de caractères, bien que ce ne soit pas une obligation.
  - AAAAAAAAAZZEEEEER donne : 8A2Z6E1R, ce qui est beaucoup plus court.

# Compression RLE : le principe

- run-length encoding.
- Toute suite de bits ou de caractères identiques est remplacée par un couple (nombre d'occurrences ; bit ou caractère répété).
- Le résultat comporte en général moins de caractères, bien que ce ne soit pas une obligation.
  - AAAAAAAAAZZEEEEER donne : 8A2Z6E1R, ce qui est beaucoup plus court.
  - WBWBWBWBWB donne : 1W1B1W1B1W1B1W1B1W1B ce qui est deux fois plus long.

## Binaire

Binaire



01000010011010010110111001100001011010010111001001100101



# Compression RLE : exemple

Binaire



01000010011010010110111001100001011010010111001001100101



10-11-40-11-20-21-10-11-20-11-10-20-10-31-  
20-21-40-11-10-21-10-11-20-31-20-21-20-11-  
10-11

# Compression RLE : exemple

Binaire



01000010011010010110111001100001011010010111001001100101



10-11-40-11-20-21-10-11-20-11-10-20-10-31-  
20-21-40-11-10-21-10-11-20-31-20-21-20-11-  
10-11



# Compression Huffman : le principe

- Idée : coder ce qui est fréquent sur peu de place, et coder en revanche sur des séquences plus longues ce qui revient rarement.

# Compression Huffman : le principe

- Idée : coder ce qui est fréquent sur peu de place, et coder en revanche sur des séquences plus longues ce qui revient rarement.
- Étapes :
  - estimation des fréquences d'apparition des caractères
  - création d'un arbre
  - encodage du texte selon l'arbre

# Compression Huffman : le principe

- Idée : coder ce qui est fréquent sur peu de place, et coder en revanche sur des séquences plus longues ce qui revient rarement.
- Étapes :
  - estimation des fréquences d'apparition des caractères
  - création d'un arbre
  - encodage du texte selon l'arbre
- Inconvénients :

lire tout le fichier avant de compresser.

Pour décompresser il faut connaître les codes et donc la table, qui est ajoutée devant le fichier, aussi bien pour transmettre que stocker, ce qui diminue la compression, surtout pour les petits fichiers.

Plusieurs variantes de Huffman existent pour supprimer ces défauts.

# Exemple

Supposons que la répartition des lettres d'un texte par nombres d'occurrences décroissants soit :

e	a	d	c	b	f	g
100	70	35	30	25	10	5

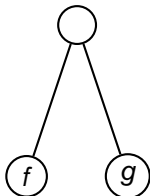
# Exemple

Supposons que la répartition des lettres d'un texte par nombres d'occurrences décroissants soit :

e	a	d	c	b	f	g
100	70	35	30	25	10	5

On remplace les deux lettres les moins fréquentes de la liste triée par une lettre (fictive) f+g de nombre d'occurrence  $10+5=15$  que l'on insère, en respectant l'ordre dans la liste triée. On obtient :

e	a	d	c	b	f+g
100	70	35	30	25	15



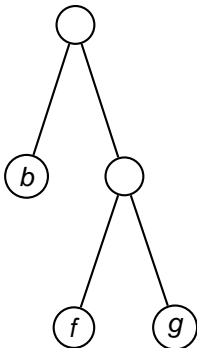
# Exemple

e	a	d	c	b	f+g
100	70	35	30	25	15



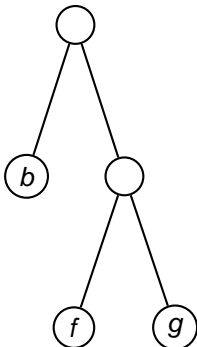
# Exemple

e	a	d	c	b	f+g
100	70	35	30	25	15



# Exemple

e	a	d	c	b	f+g
100	70	35	30	25	15



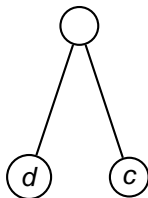
e	a	b+f+g	d	c
100	70	40	35	30

# Exemple

e	a	b+f+g	d	c
100	70	40	35	30

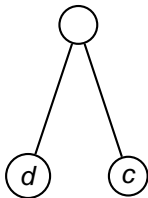
# Exemple

e	a	b+f+g	d	c
100	70	40	35	30



# Exemple

e	a	b+f+g	d	c
100	70	40	35	30



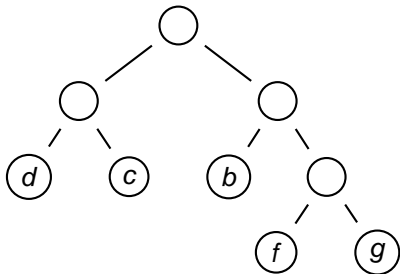
e	a	d+c	b+f+g
100	70	65	40

# Exemple

e	a	d+c	b+f+g
100	70	65	40

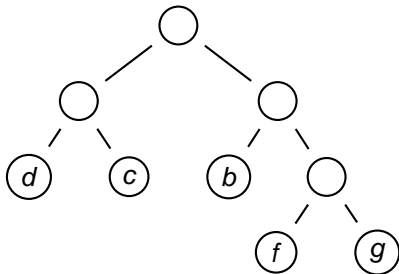
# Exemple

e	a	d+c	b+f+g
100	70	65	40



# Exemple

e	a	d+c	b+f+g
100	70	65	40



d+c+b+f+g	e	a
105	100	70

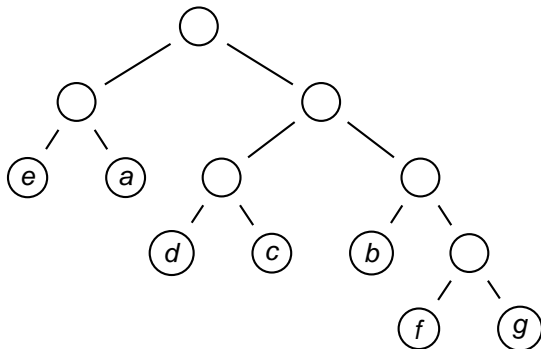


# Exemple

$d+c+b+f+g$	e	a
105	100	70

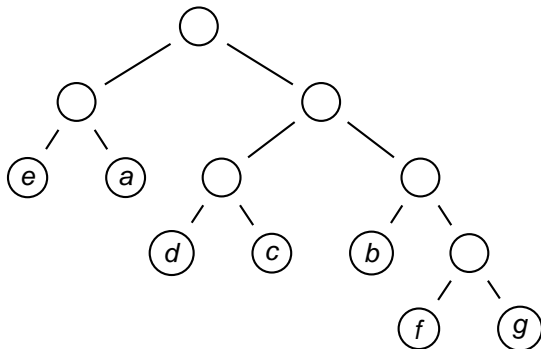
# Exemple

$d+c+b+f+g$	$e$	$a$
105	100	70



# Exemple

$d+c+b+f+g$	$e$	$a$
105	100	70



$e$	$a$	$d$	$c$	$b$	$f$	$g$
00	01	100	101	110	1110	1111

# Exemple

On obtient :

e	a	d	c	b	f	g
100	70	35	30	25	10	5
00	01	100	101	110	1110	1111

# Exemple

On obtient :

e	a	d	c	b	f	g
100	70	35	30	25	10	5
00	01	100	101	110	1110	1111

La longueur du texte vaut

$$(70+100) \times 2 + (25+30+35) \times 3 + (10+5) \times 4 = 340 + 270 + 60 = 670 \text{ bits}$$

# Exemple

On obtient :

e	a	d	c	b	f	g
100	70	35	30	25	10	5
00	01	100	101	110	1110	1111

La longueur du texte vaut

$$(70+100) \times 2 + (25+30+35) \times 3 + (10+5) \times 4 = 340 + 270 + 60 = 670 \text{ bits}$$

au lieu de

$$(100 + 70 + 35 + 30 + 25 + 10 + 5) \times 8 = 2200 \text{ bits}$$